

# SOLIDWORKS 钣金件和焊件教程

## 第 1 章 基体法兰特征

- 1.1 钣金零件概述
- 1.2 创建钣金零件的方法
- 1.3 特有的钣金项目
- 1.4 钣金参数
- 1.4 钣金参数
- 1.6 钣金折弯特征
- 1.7 其他法兰特征
- 1.8 边线法兰
- 1.9 编辑法兰轮廓
- 1.10 在曲线上的边线法兰
- 1.11 斜接法兰
- 1.12 褶边特征
- 1.13 薄片特征
- 1.14 在钣金中切除
- 1.15 法兰特征总结

## 第 2 章 在平板型式下工作

- 2.1 概述
- 2.2 平板型式设置
- 2.3 加工的特征
- 2.4 边角剪裁特征
- 2.5 成形状态中的边角
- 2.6 闭合角
- 2.7 边角释放槽
- 2.8 断裂边角/边角剪裁
- 2.9 生成平板型式
- 2.10 钣金切割清单属性
- 2.11 平板型式工程视图
- 2.12 平板型式视图属性
- 2.13 工程图文档属性
- 2.14 钣金表格
- 2.15 以切割清单属性作注释
- 2.16 输出平板型式

## 第 3 章:其他钣金技术

- 3.1 其他钣金方法
- 3.2 从展平状态设计
- 3.3 绘制的折弯特征
- 3.4 转折特征
- 3.5 在折叠状态中添加特征
- 3.6 展开和折叠
- 3.7.扫描法兰
- 3.8 扫描法兰平板型式选项
- 3.9 放样折弯
- 3.10 成形的放样折弯
- 3.10 成形的放样折弯
- 3.11 成形的折弯区域选项
- 3.12 设计库中的放样折弯

## 第 4 章 钣金转换方法

- 4.1 概述
- 4.2 插入折弯方法
- 4.3 输入几何体到钣金
- 4.4 添加切口
- 4.5 插入折弯
- 4.6 修改零件
- 4.7 焊接的边角
- 4.8 转换圆锥和圆柱
- 4.9 转换到钣金方法

## 第 5 章 多实体钣金零件

- 5.1 概述
- 5.2 带有基体法兰的多实体
- 5.3 多实体的钣金参数
- 5.4 多实体的切割清单项目属性
- 5.5 多实体的平板型式视图
- 5.6 切割清单零件序号注解
- 5.7 带多实体的 DXF/DWG 格式文件输出
- 5.8 带多实体的转换
- 5.9 隐藏和显示实体
- 5.10 在钣金零件中使用分割

- 5.11 多实体阵列
- 5.12 使用边线法兰合并实体
- 5.13 实体干涉
- 5.14 和其他实体合并钣金零件

## **第 6 章 钣金成形工具和角撑板**

- 6.1 钣金成形工具
- 6.2 标准成形工具
- 6.3 平板型式中的成形特征
- 6.4 零件文档属性
- 6.5 自定义成形工具
- 6.6 分割线
- 6.7 成形工具
- 6.8 工程图中的成形特征
- 6.9 钣金角撑板

## **第 7 章 其他钣金功能**

- 7.1 概述
- 7.2 交叉折断
- 7.3 通风口特征
- 7.4 镜像零件
- 7.5 薄片和槽口
- 7.6 加工规划
- 7.7 钣金 Costing

## **第 8 章 焊件**

- 8.1 概述
- 8.2 结构构件
- 8.3 组与结构构件的比较
- 8.4 添加板和孔
- 8.5 角撑板和顶端盖
- 8.6 使用对称
- 8.7 多实体零件的优点
- 8.8 多实体零件的限制

## **第 9 章 使用焊件**

- 9.1 管理切割清单
- 9.2 切割清单项目名称
- 9.3 访问属性
- 9.4 切割清单属性对话框
- 9.5 结构构件属性
- 9.6 添加切割清单属性
- 9.7 焊件中的边界框
- 9.8 生成切割清单项目的选项
- 9.9 自定义结构构件轮廓
- 9.10 定义材料
- 9.11 创建自定义轮廓
- 9.12 标准轮廓或配置轮廓
- 9.13 插入现有零件
- 9.14 使用装配体的情况

## **第 10 章 焊件的配置与出详图**

- 10.1 焊件配置
- 10.2 装配后的加工特征
- 10.3 焊件工程图
- 10.4 独立实体工程图
- 10.5 表示焊接的方法

## **第 11 章 弯曲结构构件**

- 11.1 使用弯曲结构构件
- 11.2 3D 草图