

高级零件教程

第 1 章 多实体

- 1.1 概述
- 1.2 隐藏/显示设计树节点
- 1.3 多实体设计技术
- 1.4 实例:多实体技术
- 1.5 实体文件夹
- 1.6 局部操作
- 1.7 特征范围
- 1.8 镜像/阵列实体
- 1.9 工具实体技术
- 1.10 组合实体
- 1.11 实例:保护网板
- 1.12 实体相交
- 1.13 实例:碗
- 1.14 压凹特征
- 1.15 实例:压凹
- 1.16 删除实体

第 2 章 保存实体

- 2.1 多实体零件和装配体对比
- 2.2 保存实体技术
- 2.3 实例:夹子
- 2.4 插入到新零件
- 2.5 保存实体
- 2.6 实例:船夹板
- 2.7 快速工具建模
- 2.8 分割零件为多实体
- 2.9 实例:把手
- 2.10 自动生成装配体
- 2.11 实例:对遗留数据使用分割零件

第 3 章 样条曲线

- 3.1 草图中的曲线

- 3.2 使用草图图片
- 3.3 实例:吉他实体
- 3.4 样条曲线概述
- 3.5 添加样条曲线关系
- 3.6 更改样条曲线的形状
- 3.7 完全定义样条曲线
- 3.8 评估样条曲线
- 3.9 实例:两点样条曲线
- 3.10 实体几何体分析
- 3.11 样式曲线
- 3.12 实例:喷壶手柄
- 3.13 套合样条曲线
- 3.14 实例:咖啡杯

第 4 章 扫描

- 4.1 概述
- 4.2 实例:创建高实木门
- 4.3 使用引导线扫描
- 4.4 实例:创建塑料瓶
- 4.5 SelectionManager
- 4.6 实例:悬架

第 5 章 3D 草图和曲线

- 5.1 曲线特征
- 5.2 实例:创建弹簧
- 5.3 沿 3D 路径扫描
- 5.4 绘制 3D 草图
- 5.5 螺旋曲线
- 5.6 从正交视图创建 3D 曲线
- 5.7 投影曲线
- 5.8 组合曲线
- 5.9 平滑过渡

第 6 章 螺纹和库特征零件

- 6.1 瓶子特征
- 6.2 实例:螺纹建模
- 6.3 保存库特征零件
- 6.4 系统性能

- 6.5 添加标签轮廓
- 6.6 创建扫描路径
- 6.7 沿模型边线扫描

第 7 章 高级扫描

- 7.1 扫描选项
- 7.2 附加的扫描设置
- 7.3 轮廓方位
- 7.4 实例:保持法向不变
- 7.5 交叉曲线特征
- 7.6 可视化扫描截面
- 7.7 实例:控制扭转
- 7.8 实例:使用引导线控制扭转
- 7.9 实例:与结束端面对齐
- 7.10 实体轮廓
- 7.11 实例:钻头

第 8 章 放样和边界

- 8.1 复杂特征对比
- 8.2 放样和边界的工作原理
- 8.3 实例:除霜通风口
- 8.4 放样特征
- 8.5 边界特征
- 8.6 实例:放样合并
- 8.7 实例:重用草图
- 8.8 复制草图
- 8.9 修改草图
- 8.10 派生草图
- 8.11 边界预览选项
- 8.12 草图块和库特征轮廓

第 9 章 高级放样和边界

- 9.1 放样和边界中的附加曲线
- 9.2 使用中心线放样
- 9.3 实例:隔热板
- 9.4 放样预览选项
- 9.5 添加草图线段

- 9.6 整理模型
- 9.7 删除面
- 9.8 评估边线
- 9.9 面圆角
- 9.10 实例:吊钩
- 9.11 曲线感应

第 10 章 高级圆角和其他特征

- 10.1 圆角设置
- 10.2 圆角参数
- 10.3 恒定大小圆角
- 10.4 删除面:删除并填补
- 10.5 圆角选项
- 10.6 变量大小圆角
- 10.7 面圆角
- 10.8 FilletXpert
- 10.9 其他高级特征
- 10.10 包覆特征
- 10.11 变形特征
- 10.12 直接编辑